

Concept of psyinterface: connections between mind and virtual space in Incertualism

Ryabcev D.

Концепция псиинтерфейса: взаимодействие психики и виртуального пространства с точки зрения инсертуализма

Рябцев Д. В.

*Рябцев Денис Валерианович / Ryabcev Denis – студент-психолог,
переводчик в сфере профессиональной коммуникации,
кафедра прикладной психологии и психотерапии,
Институт повышения квалификации и переподготовки кадров
Российский университет дружбы народов, г. Москва*

Аннотация: в данной статье рассматривается теоретическая возможность взаимодействия психики и виртуального пространства с помощью неопределенности, в качестве инструмента связи.

Abstract: theoretical connection between mind and virtual space by using uncertainty as a tool is considered in this article.

Ключевые слова: инсертуализм, наблюдение, псиинтерфейс, потенциал, неопределенность.

Keywords: incertualism, observation, psyinterface, potential, uncertainty.

Современный мир переполнен неопределенностью. Сейчас зачастую люди воспринимают неопределенность в негативной окраске. Такое отношение имеет свои причины, одна из которых – недостаточное исследование взаимоотношений с ней. Ведь взаимодействие с неопределенностью может иметь крайне интересные и выгодные для человечества плоды. Для того чтобы их получить, необходимо тщательно и максимально объективно изучить это явление. Исследованием неопределенности занимается такое направление практической и научной мысли, как инсертуализм [4]. Взаимодействие психики и неопределенности может сделать поистине невероятные вещи вполне реальными.

Одним из подобных приложений инсертуализма является теоретическая возможность взаимосвязи психики и виртуальной реальности с помощью неопределенности, в качестве инструмента связи.

Использование механизмов, которые веками вызывали у человечества скорее фрустрацию, нежели любопытство, для того, чтобы соединить в удивительном инструменте мысль и виртуальную реальность.

Только представьте – открытие приложений, движение курсора, печать текстов и все это лишь с помощью мыслей. Подобную задачу ученые пытались решить давно [1]. Но им пока что это так и не удалось. Вполне возможно, что инсертуализм является как раз недостающим звеном. В перспективе, при должных исследованиях взаимодействий неопределенности и психики это может быть возможным.

В прошлом небольшие корреляции между психикой и виртуальной средой были обнаружены при исследовании такого явления, как телекинез [2]. Тогда группа ученых смоделировала случайную ситуацию на компьютере и предложила участникам эксперимента повлиять на результаты с помощью мыслей. Никакого конкретного способа и подхода предложено не было, но несмотря на это, была обнаружена небольшая аномалия в результатах.

Попытки раскрытия точного «кода» мозга не дали ответов на этот вопрос [3]. Однако во всех подобных исследованиях неопределенность не играла какой-либо роли. Исследователи пытались найти прямую причинно-следственную связь, а «код» (здесь имеется в виду соответствие физиологического изменения и определенной мысли) мозга считали статичной системой, неспособной к изменениям. Из-за этого также не увенчались особенными успехами попытки статистической обработки подобной информации. С точки зрения инсертуализма ошибка заключалась как раз в том, что исследователи пытались найти прямую связь между реальностью и проявлениями психики. А смысл связи между этими сферами может пролегать через неопределенность.

Даже при беглом рассмотрении подобной концепции такой вариант кажется вполне реальным: Будущие события в реальности неопределены, так же как и будущие мысли конкретного наблюдателя реальности. Они вполне могут совпасть.

Инсертуализм позволяет вывести теоретическое положение о возможности связи между психикой и виртуальной средой, которые затем можно будет проверить с помощью экспериментов.

Но для того, чтобы это вывести теорию связи психики и виртуальной среды, необходимо вывести сначала несколько основных принципов такой связи. Они необходимы для того, чтобы обозначить 2 стороны взаимодействия.

Теоретические принципы связи

1. Инициатором связи является психика человека. При помощи специфической комбинации мыслей или ожиданий человек может инициировать связь. Здесь нужно понимать, что никакого «подключения» мозга к проводам для обеспечения связи не нужно. Для этого необходимо иное условие, которое

отражает второй принцип. Также не стоит полагать, что можно вставить электроды в мозг и это сразу же обеспечит нужную связь. Инициатором связи всегда будут выступать специфические мысли и ожидания человека-наблюдателя.

2. Вероятность успешной связи обеспечивается на стороне виртуальной среды. Это важнейшее условие успешной связи. Любое подключение мозга к виртуальной среде – например, ЭЭГ или какой-либо другой способ, нужно лишь для того, чтобы создать ситуацию, когда совпадение ожидания и изменения виртуальной среды имеет какую-то вероятность. С этой точки зрения можно использовать огромное количество разных вариантов подключений и все они могут создать необходимую вероятностную ситуацию.

Так или иначе - задача интерфейса на стороне виртуальной среды - создать такую ситуацию, в которой совпадение будет наиболее естественным и наиболее вероятным. Это максимум, что может дать виртуальная среда. Т.е. она выступает потенциалом.

Эти 2 принципа определяют позиции наблюдателя и потенциала. В данной взаимосвязи фактор неопределенности проявляется в совпадении ожидания наблюдателя и проявлений виртуальной среды.

Человек - наблюдатель, а виртуальная среда – потенциальная вероятность.

Для того чтобы осуществить связь, необходимы 2 фактора. Первое – специфическое ожидание наблюдателя, т.е. проявление психики. И второе - динамическая виртуальная среда, которая бы изменялась и генерировала бы вероятность совпадения с мыслями человека.

При установлении связи можно использовать помимо пересечения с неопределенностью несколько дополнительных параметров, которые помогут при настройке псиинтерфейса. К примеру, данные ЭЭГ конкретного наблюдателя.

Важным условием для работы псиинтерфейса является имитация некоторых особенностей взаимоотношений человека и неопределенности. К таким особенностям относится, например, последовательность [4]. Серьезным доказательством этого утверждения является исследование американских ученых по созданию искусственной нервной клетки. Только при учете последовательности, т.е. влияния прошлой динамики клетки на ее будущее – удалось симитировать ее работу [5].

Последовательность невозможно воссоздать без времени. Время – параметр динамический и именно здесь может сыграть роль считывание информации с помощью, к примеру, ЭЭГ мозга или полиграфа. Информация может пригодиться для того, чтобы выбрать оптимальные варианты изменения виртуальной среды. Хотя параметр вполне можно настроить и вручную.

Также можно установить и другие зависимости: например от волн человеческого мозга и местом начала изменения виртуальной среды. Это дает возможность использовать множество разных вариантов подключений и взаимодействий - любые данные полученные от мозга могут подойти для настройки взаимодействия между виртуальной средой и наблюдателем.

Последовательность необходимо отобразить для того, чтобы можно было пересечься с этим случайным процессом как источником неопределенности. Человеческий мозг, вследствие первого архетипа [4], не может пересечься просто со случайным процессом [4]. Задача виртуальной среды псиинтерфейса в том, чтобы симитировать последовательность и некоторые другие особенности динамики психики человека и тем самым создать наиболее простой для совпадений, но при этом работоспособный инструмент.

Теоретическая возможность псиинтерфейса.

С точки зрения инсертуализма существует потенциальная возможность смоделировать неопределенность максимально приближенную к психике человека, а затем с помощью мыслей человека-наблюдателя получить пересечение с изменениями этой среды и тем самым реализовать связь психики и виртуальной реальности без участия тела.

Конечно, необходимо множество экспериментов для подтверждения этой гипотезы, но только на теоретической стадии видно, что концепция псиинтерфейса через неопределенность куда менее затратная, чем, к примеру, американский вариант полной расшифровки мозга [6]. А перспективы у концепции псиинтерфейса с помощью неопределенности весьма интересные.

Данная теория – теория псиинтерфейса является лишь одним из многих направлений инсертуализма. При дальнейшем исследовании и должных опытах инсертуализм может дать множество самых удивительных инструментов, которые раньше казались чем-то невероятным. Однако в 21 веке, в период наиболее смелых технических решений, возможно, что даже такая сложная загадка, как связь психики и виртуальной реальности, окажется ближе к решению, чем ранее казалось. Как знать, может уже через 10 лет управление компьютерами и гаджетами с помощью одних только мыслей будет обыденной практикой.

Литература

1. New research paves the way to begin developing a computer you can control with your mind [Электронный ресурс]: Science daily URL: <https://www.sciencedaily.com/releases/2015/10/151021083642.htm/> (дата обращения: 04.10.2016).
2. *Alcock James*. A Comprehensive Review of Major Empirical Studies in Parapsychology Involving Random Event Generators and Remote Viewing. In Commission on Behavioral and Social Sciences and Education, Enhancing Human Performance: Issues, Theories and Techniques. Washington D. C: Background Papers: National Academy Press. 1988. Стр. 638-646.
3. Cracking the Brain's Codes. [Электронный ресурс]: MIT technology review URL: <https://www.technologyreview.com/s/528131/cracking-the-brains-codes/> (дата обращения: 04.10.2016).
4. *Рябцев Д. В.* Структура личности и неопределенность в инсертуализме. [Электронный ресурс]. Наука, образование и культура. № 9 (12), 2016. URL: <http://scientificarticle.ru/images/PDF/2016/12/strukturalichnosti-i-neopredelennost-v-insertualizme.pdf/> (дата обращения: 11.10.2016)
5. New "Artificial Synapse" Gets Closer to Mimicking Brain Connections. [Электронный ресурс]. Scientific American. URL: <http://www.scientificamerican.com/article/new-artificial-synapse-gets-closer-to-mimicking-brain-connections/> (дата обращения 04.10.2016).
6. President Obama's brain map project is hardly the next Human Genome. [Электронный ресурс]. The guardian. URL: <https://www.theguardian.com/commentisfree/2013/apr/02/president-obama-brain-mapping-project-not-ideal/> (дата обращения: 04.10.2016).